

## 과제 내 역할 (Role)

### Summary: 고실감 Augmented Reality 연구 개발

3D World를 구축하고, 그 위에서 다양한 Simulation을 가능하게 하는 3D Vision/Graphics 기반 Framework 연구 개발(AR Glasses 개발, 향후 Metaverse, Digital Twin 개념으로 진화 예정) World 모델링 위한 대규모 데이터 처리 알고리즘/학습 구조에 대한 체계적 탐색

## 주요 수행

### 업무 (Task)

- 3D 모델링 & Reconstruction 연구 개발
- SLAM/Localization 연구 개발
- Inverse Rendering 연구 개발
- 정보 융합 연구 개발
- 대규모 3D World 모델 시스템 개발
- H/W 가속 알고리즘 개발

상기 1분야 이상의 업무 수행

## 필요 역량

### (Qualification)

- 3D Vision (SLAM, 3D Object Detection/Segmentation 등)
- Graphics (Natural Motion Synthesis, Physically-based Rendering, Neural Rendering 등)
- 정보 융합 (Sensor Fusion, Bayesian 추론/추정 등)

상기 1분야 이상 전문 지식 보유할 것

- C/C++/Python 프로그래밍 전문성

## 경력

### (Job Experience)

- 컴퓨터 공학, 전기전자 및 제어 등 유관분야 석/박사
- Deep Learning 이론 이해 (Recommended)
- Tensorflow, Pytorch 등 딥러닝 Toolkit (Recommended)